

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования

**«Дом детского творчества»**

МО–Пригородный район Республика Северная Осетия – Алания

Утверждаю  
Директор ДДТ  
Волохова Л.Л.  
29 2017г



**Сценарий**

интерактивно–познавательной игры,  
посвященной Дню Народного Единства,

**«Россия, мы в сердце твоём»**

- Цель:** празднование Дня народного Единства  
**Задачи:** объединить детей, педагогов и родителей  
активизировать работу с родителями  
сделать досуг полезным и познавательным  
**Время и место:** Дом детского творчества 03.11.2017 в 13 часов  
**Участники:** обучающиеся т/о ДДТ и школ райцентра, педагоги ДДТ, родители.  
**Оформление:** эмблема праздника, флаги РФ и РСО-А,  
**Реквизит:** обручи, палки с мордами коней, кегли, бутылочки с минеральной водой

**Ход мероприятия:**

**Ведущая:** Добрый день, дорогие ребята, уважаемые родители! 4 Ноября, вся Россия отмечает День народного единства. Это праздник патриотизма, взаимопомощи и единения всех российских народов, это день спасения России от самой большой опасности, на Руси почти четыреста лет назад. Это единение помогло россиянам справиться с коварным врагом, избавиться от польского нашествия. Россия – самая большая страна в мире! Она занимает самую большую и обширную территорию от Европы до Азии. Только в нашей стране есть и полярный пояс, и тундра, и тайга, и степь, и тропики. Когда-то давно наша страна называлась Союз советских социалистических республик – СССР. В нём было 15 республик – 15 сестёр. Но 18 лет назад некоторые республики решили выделиться в независимые государства. Так СССР стал именоваться СНГ – союз независимых государств. Мы с вами живём в Российской Федерации. В нашей стране живет очень много народов, и у каждого народа есть свои песни, музыка, культура, обычаи, обряды и, конечно же, игры. Игры разных народов вам и предстоит узнать. Итак дорогие, друзья мы предлагаем вам разделиться на команды.

### **Игра «Канатоходцы»**

#### **УЗБЕКИСТАН**

**Количество играющих:** 5 и более человек.

#### **Ход игры.**

На площадке или в зале чертят прямую линию или натягивают ленту длиной 6-10 метров. Надо передвигаться по ней, как по канату. Разрешается держать руки в стороны.

Проигрывают те ребята, которые сойдут с черты - "слетят с каната".

**Правила.** 1. Один из игроков следит за "канатоходцами".

2. Тот, кто сошел с "каната", становится наблюдателем.

#### **АЗЕРБАЙДЖАН**

### **Игра «Вытащи платок».**

**Количество играющих:** 10 и более человек.

**Инвентарь:** платки.

#### **Ход игры.**

*Две команды выстраиваются друг против друга. Посередине проводится черта. У каждого сзади за пояс заткнут носовой платок или косынка. По жребию одна из команд становится водящей. По команде судьи дети двигаются вперед, переходят черту, и тут судья кричит: "Огонь!" Игроки бегут обратно, а противники стремятся догнать их, чтобы вытащить из-за пояса платок. Затем команды меняются ролями.*

*Побеждает та команда, которая захватит больше платков.*

#### **БЕЛОРУССИЯ**

### **Игра «Михасик»**

**Количество играющих:** количество играющих зависит от пар лаптей или шапочек.

**Инвентарь:** лапти или шапочки.

#### **Ход игры**

*Для проведения игры несколько пар лаптей (шапочки ложатся на стулья) ставится по кругу. Участвует количество игроков, на 1 больше, чем лаптей (шапок). Произносятся слова:*

Ты, Михасик, не зевай, не зевай,

Лапоточки обувай, обувай ( шапочку одевай, одевай).

*При последних словах все игроки двигаются вокруг лаптей (стульев). На последних словах игроки должны надеть лапти или занять их (надеть шапку). Игрок которому не хватило лаптей (шапки), выбывает. Одна пара лаптей (шапка) убирается и т.д.*

### **Игра «Гуси летят» («Гуси ляляць»)**

**Количество играющих:** 10 и более человек.

#### **Ход игры**

*Ведущий произносит название птиц, дети поднимают руки, машут ими и говорят: «летят». Если ведущий называет не птиц (животных, рыб и т.д.). Дети молчат и не машут руками. Кто ошибся, выбывает из игры.*

#### **УКРАИНА**

### **Игра « Перепёлочка»**

**Количество играющих:** 10 и более человек.

### **Ход игры**

*Играющие становятся в круг. Ведущий произносит слова: «Ой, у перепёпочки да головка болит». Участники поднимают руки вверх, касаясь пальцами с двух сторон головы, повторяя за ведущим. Припев проговаривают вместе: «Тут была, тут была перепёлочка, Тут была, тут была сизокрылая». На припев все движутся по кругу, касаясь головы соседа справа и слева пальцами.*

*«Ой, у перепёпочки да коленки болят». Все наклоняются вперёд, потирая колени. На припев двигаются по кругу, касаясь колен соседей.*

*«Ой, у перепёпочки крылья болят». Поднимают руки в стороны и машут ими. На припев движутся по кругу, взявшись за руки. Темп игры постоянно убыстряется.*

### **АРМЕНИЯ Игра «Земля, вода, огонь, воздух»**

**Количество играющих:** 8 и более человек.

**Инвентарь:** мяч.

### **Ход игры**

*Ребята становятся в круг, в середине - ведущий. Он бросает мяч кому-нибудь из игроков, произнося при этом одно из четырех слов: "земля", "вода", "огонь" или "воздух". Если водящий сказал: "Земля", тот, кто поймал мяч, должен назвать быстро какое-либо домашнее или дикое животное; на слово "вода" играющий отвечает названием какой-либо рыбы; на слово "воздух" - названием птицы. При слове "огонь" все должны несколько раз быстро повернуться кругом, взмахивая руками. Затем мяч возвращается ведущему.*

**Правило.** Медлительные, неповоротливые и невнимательные ребята выходят из игры после первой же ошибки

### **Казахстан Игра «Есть идея!» («Такия тастамак!»)**

**Количество играющих:** 10 и более человек.

**Инвентарь:** тубетейка.

### **Ход игры**

*Играющие становятся по кругу. Ведущий с тубетейкой в руках обходит ребят. Незаметно кладёт за спиной у одного из игроков тубетейку, произносит слова: «Есть идея!». После этих слов ведущий и игрок, за спиной которого лежит тубетейка, начинают бежать вокруг ребят в разном направлении. Тот, кто схватил тубетейку первым, становится водящим и т.д.*

### **ЛАТВИЯ Игра «Три, тринадцать, тридцать»**

**Количество играющих:** 10 и более человек.

### **Ход игры**

*Игроки образуют круг, став на расстоянии вытянутых в стороны рук. В середину его становится водящий (назначенный или выбранный по жребию). Если он говорит: "Три!" - все игроки должны поднять руки в стороны, при слове "Тринадцать!" - поднять их*

*вверх, при слове "Тридцать!" - положить на пояс (можно придумать другие движения).*

*Водящий называет быстро любое из трех перечисленных выше чисел. Игроки должны быстро выполнять соответствующие движения. Допустивший ошибку отходит на шаг назад и там продолжают играть или меняются ролью с водящим. Выигравшим считаются оставшиеся на своем первоначальном месте или ни разу не менявшие ролью с водящим.*

### **Правила.**

1. Если игрок сделал хотя бы попытку к неправильному движению, он считается проигравшим.
2. Водящий имеет право растягивать слова, например: "Три-и-и:" Игрокам надо внимательно следить за окончанием слов.

### **РСФСР Игра «У дядюшки Трифона».**

**Количество играющих:** 10 и более человек.

### **Ход игры**

*Дети встают в круг, берутся за руки. В центре находится ведущий. Играющие ходят по кругу и говорят нараспев слова:*

*У дядюшки Трифона было семеро детей, семеро сыновей.*

*Они не пили, не ели, друг на друга смотрели.*

*Разом делали, как я!*

*При последних словах все начинают повторять его жесты. Тот, кто повторил движения лучше всех, становится ведущим.*

**Ведущий:** Наша игровая программа заканчивается. Вы, наверное, могли заметить, что, не смотря на разные национальные особенности, игры очень похожи между собой. Игра «Михасик» очень похожа на знакомую вам игру «Музыкальный стул». Игра «Есть идея!» - схожа с нашей игрой «Возьми мяч» и белорусской игрой «Возьми лиску» (вместо тубетейки и мяча используется игрушка «лисы»). Наверное, сказывается многолетняя дружба народов. Остаётся надеяться, что дружить мы будем и дальше, а заодно играть в игры разных народов, тем более, что это так забавно и интересно.